

► dal bar alla bara

Seguendo l'onda del successo di alcune recenti pellicole tratte da videogiochi, prima su tutte *Resident Evil*, è in arrivo sui grandi schermi italiani *House of the Dead*, film ispirato al noto sparatutto Sega con light gun, del quale, per Xbox, è uscito il terzo capitolo che includeva come bonus il secondo. Il film narra di alcuni ragazzi che decidono di prendere parte a un rave party che si svolgerà in una sperduta isola del pacifico. Arrivati sul posto, Cynthia, Greg e Karma, questi i nomi dei tre protagonisti, vengono però assaliti da un gruppo di strane e fameliche creature che tutto vogliono

tranne che ballare. Dove sono gli altri invitati al rave? Chi o cosa sono quelle creature? Perché vogliono pasteggiare con le carcasse di ospiti appena arrivati? Le risposte a queste domande arriveranno alla fine del film. *House of the Dead* da un videogioco non prende solo il nome, ne raccoglie anche alcune suggestioni visive tentando di solleticare la curiosità delle nuove generazioni cresciute a pane e joypad, e proponendo lunghe sequenze d'azione con trovate sceniche a metà tra Matrix e un deathmatch online.

[Simone Tagliaferri]

